Regolamento_Grand Piggy™ Build'n'Break

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot.
Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 25,00€ sulle 10 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano, per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può apparire solo sui rulli 2, 3 e 4 e solo durante il Main Game. Può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Piggy Coins, Martello, Coins e Collect. Non genera una propria combinazione vincente.
- I simboli Piggy Coins sono simboli speciali che appaiono solo durante il Main Game e solo quando il gioco è in modalità Build. Questi simboli non prevedono una propria vincita, ma vengono raccolti per il passaggio alla modalità Break.
- I simboli Martello sono simboli speciali che appaiono solo durante il Main Game e solo quando il gioco è in modalità Break. Questi simboli non prevedono una propria vincita, ma possono attivare la funzione Bonus nella variante Jackpot.
- I simboli Coin (Bronze, Silver e Gold) sono simboli speciali che appaiono solo sui rulli 1, 2, 4 e 5 sia durante il Main Game che durante la funzione Bonus. Questi simboli non prevedono una propria vincita di linea, ma possono attivare la funzione Bonus e concorrere all'attivazione della funzione CashZorb. Questi simboli sono associati a dei premi che possono essere vinti nel corso di tali funzioni. I simboli Coin di tipo Bronze sono associati a premi di importo pari a 1x, 2x, 3x o 4x volte la puntata totale, i simboli Coin di tipo Silver sono associati a premi di importo pari a 6x, 7x, 8x, 9x, 12x o 15x mentre i simboli Coin di tipo Gold sono associati a premi di importo pari a 30x, 40x o 50x.
- Il simbolo Collect è un simbolo speciale che può apparire solo sul rullo 3 (per un massimo di 3 simboli a giocata) sia durante il Main Game che durante la funzione Bonus. Non assegna una propria vincita, ma concorre all'attivazione della funzione CashZorb.

Modalità (Build e Break): Questo gioco prevede due diverse modalità: Build e Break. Al primo avvio parte nella modalità Build.

- *Modalità Build*: Quando il gioco è in questa modalità sui rulli appaiono i simboli Piggy Coins e non appaiono i simboli Martello. Ciascun simbolo Piggy Coins che appare viene raccolto nel salvadanaio posto a sinistra della slot. Dopo che sono stati raccolti 135 simboli Piggy Coins il gioco entra in modalità Break.
- *Modalità Break*: Quando il gioco è in questa modalità sui rulli appaiono i simboli Martello e non appaiono i simboli Piggy Coins. I simboli Martello vengono raccolti e possono casualmente attivare la funzione Bonus nella variante Jackpot. Al termine della funzione Bonus nella variante Jackpot il gioco torna in modalità Build e la raccolta del salvadanaio riparte da un valore casuale (54, 61, 68, 74, 81 o 88).

Funzione CashZorb: Questa funzione si attiva, sia durante il Main Game che durante la funzione Bonus, ogni volta che appare un simbolo Collect in qualsiasi posizione sul rullo 3 ed è presente almeno un simbolo Coin di qualsiasi tipo sui rulli 1, 2, 4 e 5. Per ogni simbolo Collect attivante, il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Coin.

Durante il Main Game i premi vengono accumulati sui simboli Collect e assegnati al termine della giocata, durante la funzione Bonus i premi vengono accumulati sui simboli Collect e assegnati al termine della funzione.

Funzione Bonus: Ogni volta che un simbolo Coin (Bronze, Silver o Gold) appare in qualsiasi posizione sui rulli viene raccolto e c'è una possibilità che si attivi la funzione Bonus nella variante associata al tipo di simbolo raccolto. In alternativa, i simboli Martello possono casualmente attivare la funzione Bonus nella variante Jackpot. La funzione Bonus si gioca su una griglia composta da 3x5 spazi ciascuno dei quali appartiene a un rullo indipendente. Nelle posizioni della colonna centrale della griglia (colonna 3) possono apparire solo posizioni vuote o simboli Collect, nelle posizioni delle colonne laterali (colonne 1, 2, 4 e 5) possono apparire solo posizioni vuote o simboli Coin dei tipi ammessi in base alla variante attiva:

Variante Bronze: Questa variante si svolge con simboli Coin di tipo Bronze o Jackpot.
Variante Silver: Questa variante si svolge con simboli Coin di tipo Silver o Jackpot.
Variante Gold: Questa variante si svolge con simboli Coin di tipo Gold o Jackpot.
Variante Jackpot: Questa variante si svolge con simboli Enhancer o Coin di tipo Jackpot.

I simboli Coin di tipo Jackpot possono apparire solo durante la funzione Bonus e sono associati ai premi Jackpot (Mini, Minor, Major, Mega e Grand). Nelle varianti Bronze, Silver e Gold della funzione Bonus i premi Jackpot possono essere vinti al loro valore base mentre nella variante Jackpot i simboli Enhancer possono incrementare il valore dei premi Jackpot (si veda il Potenziatore Jackpot). In tutte le varianti della funzione Bonus il giocatore ha inizialmente a disposizione 3 giocate: ogni giocata consuma una giocata residua, ogni volta che appare almeno un nuovo simbolo il contatore delle giocate residue riparte da 3. Il Bonus si avvia con un simbolo Collect già bloccato della posizione centrale della colonna 3 e se nel corso del gioco appaiono ulteriori simboli Collect (fino a un massimo di altri due) anche questi vengono bloccati. I premi dei simboli Coin che appaiono vengono raccolti dai simboli Collect che sommano i nuovi premi raccolti al proprio montepremi accumulato, poi i simboli Coin vengono rimossi dai rulli. Se sono presenti più simboli Collect, ciascuno di questi raccoglie il premio di ogni simbolo Coin prima che questo venga rimosso dai rulli. La funzione Bonus termina quando si esauriscono le giocate residue e il giocatore incassa il totale dei montepremi accumulati da ciascun simbolo Collect.

Potenziatore Jackpot: Questo gioco prevede diversi premi Jackpot:

Mini parte da 5x la puntata e procede per incrementi di +5x la puntata fino a un massimo di 25x,
Minor parte da 10x e procede per incrementi di +10x fino a un massimo di 50x,
Major parte da 100x e procede per incrementi di +100x fino a un massimo di 500x,
Mega parte da 1.000x e procede per incrementi di +250x fino a un massimo di 2.000x,
Grand parte da 5.000x e procede per incrementi di +1.250x fino a un massimo di 10.000x.

Durante la funzione Bonus nella variante Jackpot ogni volta che sui rulli appare un simbolo Enhancer tutti i premi Jackpot ricevono un incremento. Nel corso della funzione è possibile assegnare fino a 4 incrementi ai premi. I premi Jackpot possono essere vinti al proprio valore corrente nel corso della funzione Bonus. Al termine della funzione Bonus nella variante Jackpot tutti i premi Jackpot ripartono dal proprio valore base.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

	Payout delle Combinazioni di simboli			
Simbolo	**2 Simboli**	**3 Simboli**	**4 Simboli**	**5 Simboli**
Triplo Seven	-	50	100	1.000

Campana	-	10	20	100
Uva	-	10	20	100
Anguria	-	10	20	100
A	-	2	10	50
K	-	2	10	50
Q	-	2	10	50
J	-	2	10	50
10	-	2	10	50

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.18%**.